

CONTEMPORARY

ABYSS



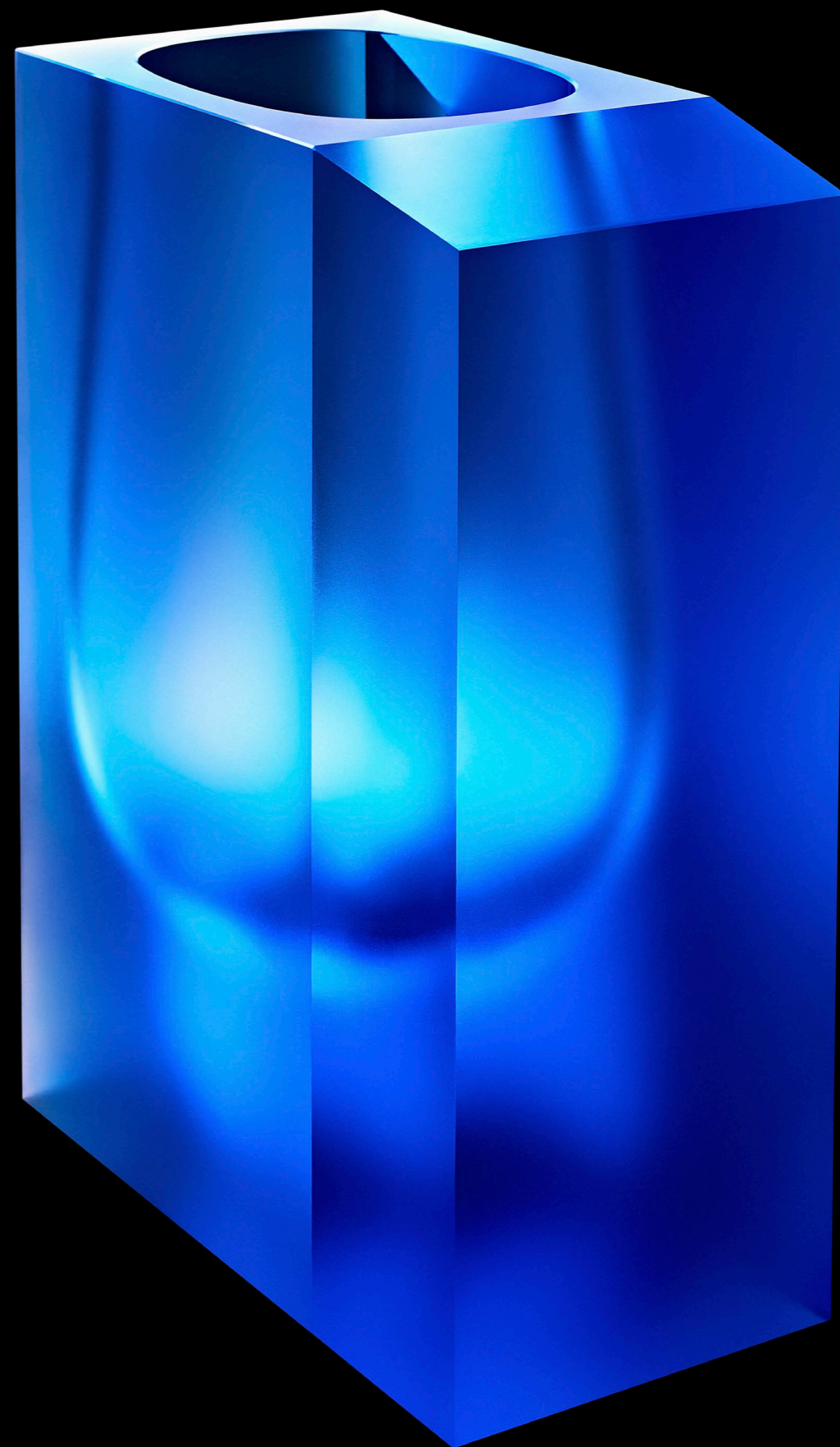
Moser

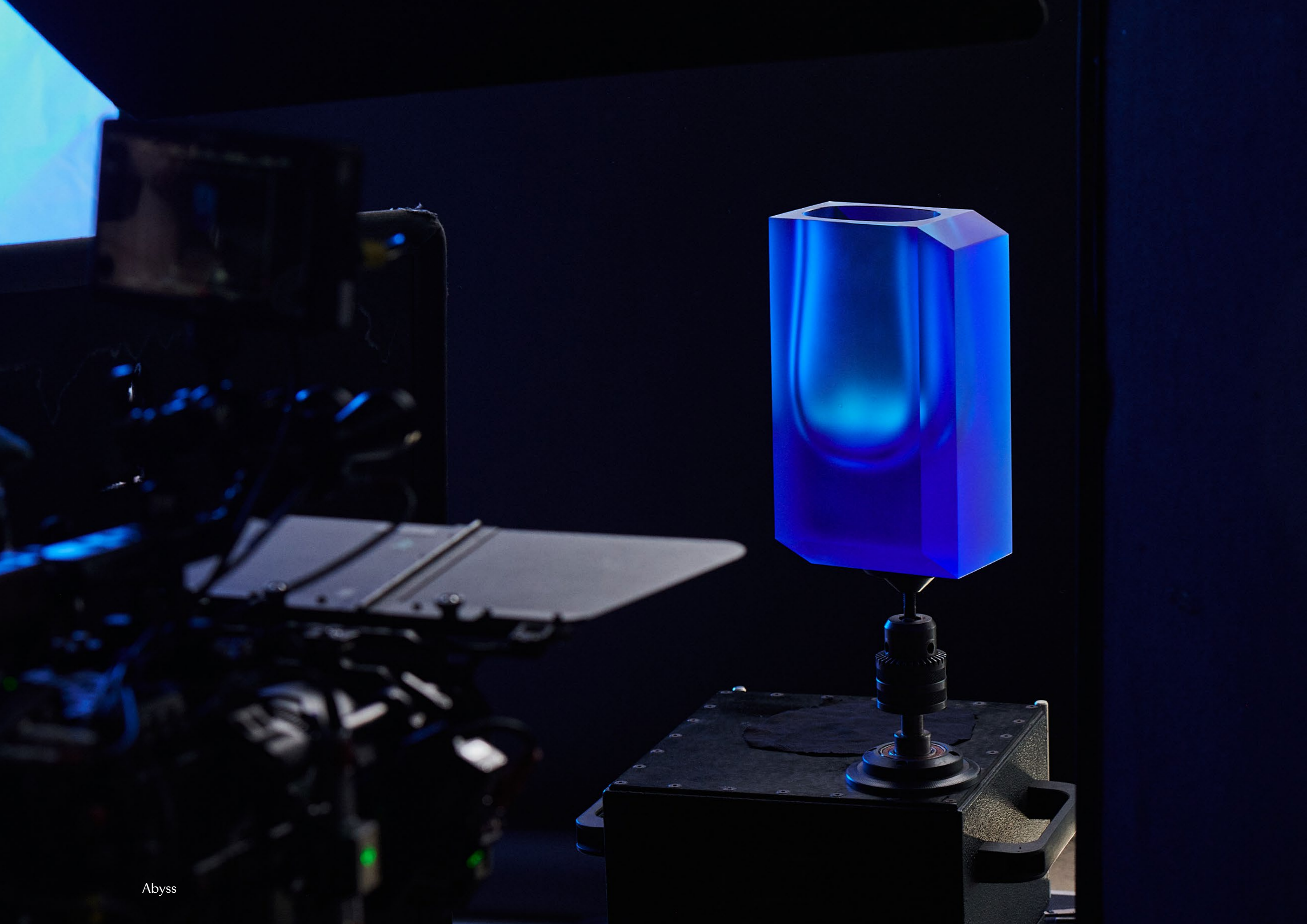


JEN ODVÁŽNÉ VĚCI
NECHAJÍ HLUBOKÝ DOJEM

SBĚRATELSKÝ KUS
PRO TY, KDO SE NEBOJÍ
HRANIC MOŽNÉHO

Nadechnout se, zavřít oči a ponořit se do neznáma. Právě volné potápění se stalo inspirací pro vázu Abyss, první dílo, které pro naši sklárnu navrhnul umělecký ředitel Jan Plecháč. Sedmikilový monument spojuje mistrovské řemeslo i niterné pocity těch, kdo mají odvahu jít na hranici možného. Vázou Abyss představuje Jan Plecháč svou vizi o novém, dynamickém Moseru.



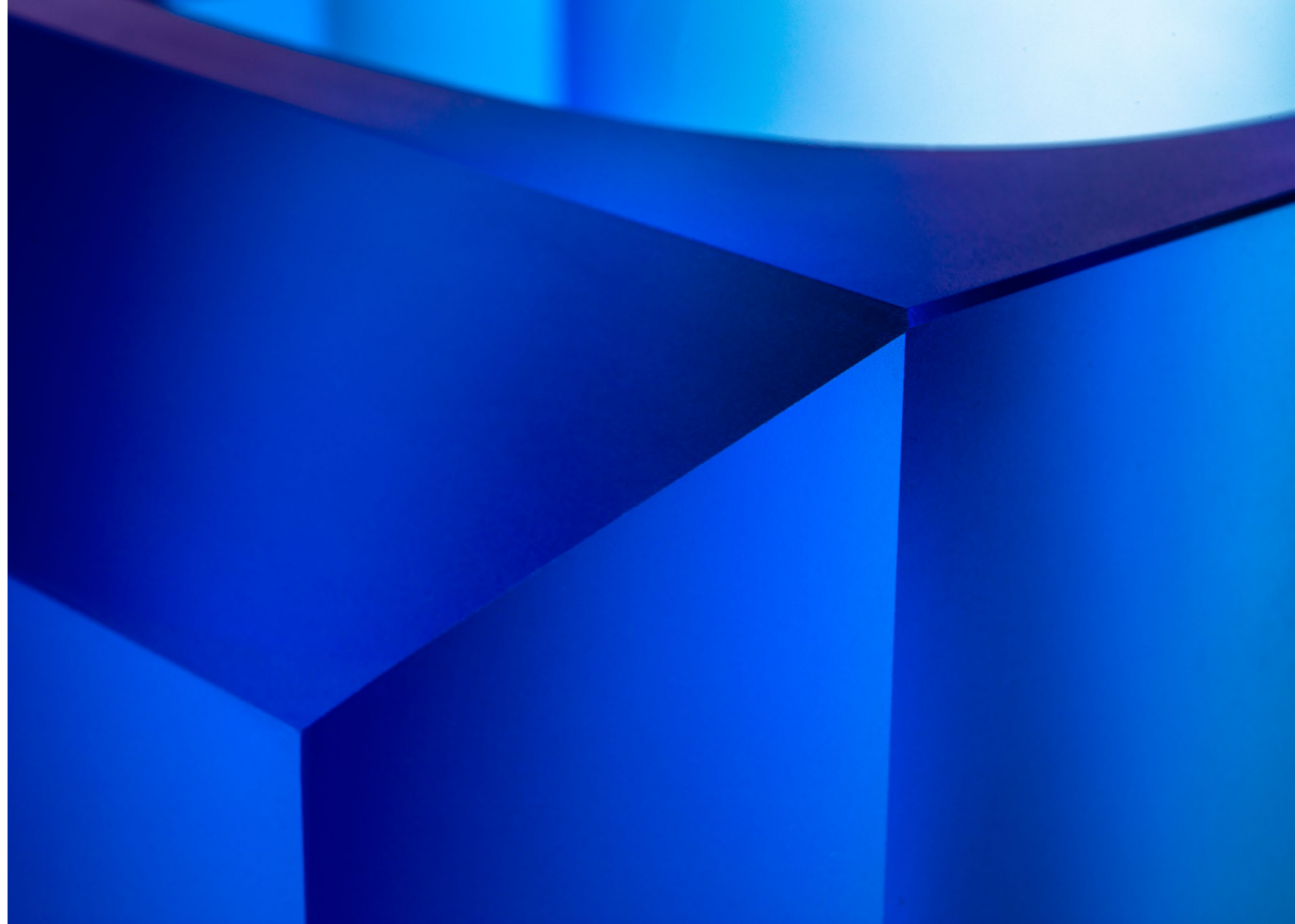


LEHKOST DECHU A NEKONEČNÝ TLAK HMOTY

Při výběru odstínu se nechal designér inspirovat původní vzorkovnicí barev z počátku minulého století od legendárního Leo Mosera. Masivní stěny v akvamarínovém tónu dodávají tomuto sběratelskému kusu unikátní hloubku. Kontrast mezi tlakem hlubiny a meditativní lehkostí, kterou potápění přináší, znázorňují brutalistní hrany a oblé jádro. Nevšední atmosféru dodává váze její matný povrch.

LIMITOVANÁ EDICE

Roztavená hmota na sklářské píšťale váží neuvěřitelných dvaadvacet kilogramů. Proto je váza Abyss tím nejnáročnějším objektem, který ve sklárně Moser vzniká. Práce vyžaduje nejen nevšední fyzickou sílu, ale také letité zkušenosti a řemeslný um. I to je důvod, proč je objekt dostupný pouze v limitované sérii 99 kusů.

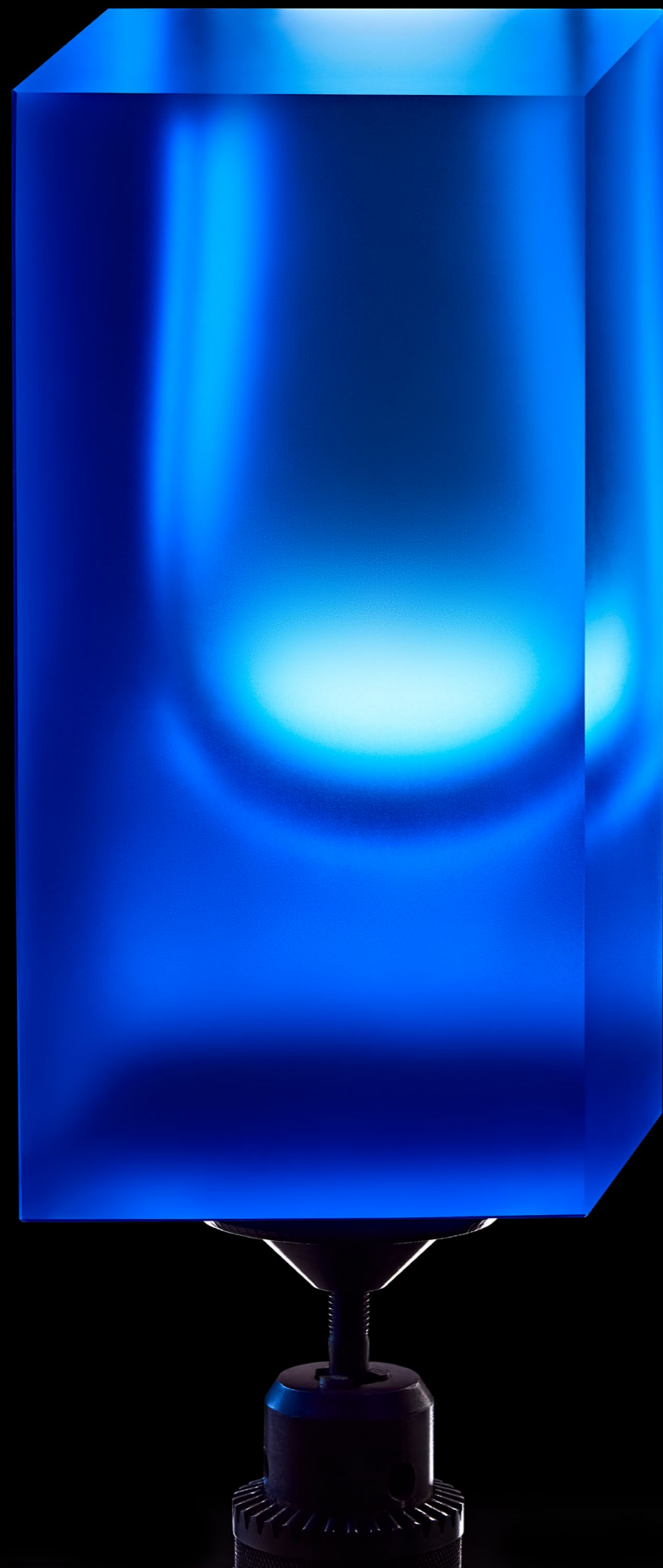


JAN PLECHÁČ

Designér a současný umělecký ředitel Moseru vystudoval architekturu na pražské UMPRUM. Za svou práci získal celou řadu mezinárodních i tuzemských ocenění a podepsal se pod projekty světových značek.

„Pro mě osobně je Abyss ztělesněním překonávání lidských možností a posouvání fyzikálních hranic při výrobě křišťálových objektů. Její tvar v sobě snoubí jemnost lidského dechu a čistě brutalistní formu, čímž manifestuje um sklářů na huti i preciznost našich brusičů.“





váza / akvamarín
matný brus
15 × 28 cm
3488
limitovaná série / 99 ks

Sířka (horní okraj)
× výška (cm). Mírná
tolerance v rozměrech či
barvách je odrazem ruční
práce našich mistrů.
Pro bližší informace jsme
vám k dispozici.

